

# おうちdeウィーケン！STEAMコース『プログラミング』レベル表

## Lv.1～Lv.10

なまえ (

)



レベル	もくひょう	クリア条件	クリアした日	シール・スタンプ
Lv.1	じゅんじしより 順次処理がわかる	・[パズル]レベル1クリア		
Lv.2	じゅんじしより 順次処理がわかる2	・[パズル]レベル2クリア ・[あつめよう]やってみるクリア		
Lv.3	キャラのよびだしができる	・[パズル]レベル3クリア		
Lv.4	くりかえし（ループ）がつかえる1	・[パズル]レベル4クリア ・[あつめよう]くりかえしクリア		
Lv.5	じょうけんぶんき 条件分岐がつかえる	・[パズル]レベル5クリア ・[あつめよう]じょうけんクリア		
Lv.6	くりかえし（ループ）がつかえる2	・[パズル]レベル6クリア		
Lv.7	ずけいがかける	・[パズル]レベル7クリア		
Lv.8	ネスト（入れ子）がつかえる	・[パズル]レベル8クリア		
Lv.9	メッセージをおくれる	・[パズル]レベル9クリア ・[あつめよう]メッセージクリア		
Lv.10	へんすう 変数がわかる	・[パズル]レベル10クリア ・[あつめよう]へんすうクリア		

# おうちdeウィーケン！STEAMコース『プログラミング』レベル表

## Lv.11～Lv.20

なまえ (



レベル	もくひょう	クリア条件	クリアした日	シール・スタンプ
Lv.11	あたらしいプログラムをつくる	<ul style="list-style-type: none"> <li>「あたらしくつくる」からプログラムをつくってみよう 「あたらしくつくる」→「じゅうにつくる」</li> <li>「はいけい」をせっている 「はいけい」→「しゃしん」→「しゃしんをえらぶ」</li> <li>プログラムになまえをつける 「←」→はぐるまアイコン→「だいたいをかえる」</li> </ul>		
Lv.12	キャラをつくろう	<ul style="list-style-type: none"> <li>せんすいかんをキャラにせっていしよう</li> <li>せんすいかんをがめん左においてみよう</li> <li>たからばこをキャラにせっていしよう</li> <li>たからばこをがめん右においてみよう 「キャラ+」→「しゃしんをえらぶ」→「OK」</li> </ul>		
Lv.13	キャラをうごかさう	<ul style="list-style-type: none"> <li>せんすいかんをたからばこまでうごかさう</li> <li>くりかえしブロックをつかおう</li> </ul>		
Lv.14	じょうけんぶんき 条件分岐でキャラをコントロールしよう	<ul style="list-style-type: none"> <li>せんすいかんがたからばこについたらせんすいかんをとめよう</li> </ul> ヒント：「□になるまでくりかえす」ブロックを使おう！		
Lv.15	キャラにしゃべらせよう	<ul style="list-style-type: none"> <li>せんすいかんがたからばこについたときしゃべらせよう れい)「たからばこゲット！」</li> </ul>		
Lv.16	てきキャラを作ろう ～メンダコ～			
Lv.17	てきキャラを作ろう2 ～リュウグウノツカイ～	<ul style="list-style-type: none"> <li>しゃしんをキャラにせっていして、がめん右から左に向かっておよがせよう</li> </ul> ※そのいきものらしいいうごきにするにはどうしたらいいかがえてつくってみよう		
Lv.18	てきキャラを作ろう3 ～デメニギス～	<ul style="list-style-type: none"> <li>がめんの左はしについたらまたがめん右はしから出てきてくり返しおよがせよう</li> </ul>		
Lv.19	てきキャラを作ろう4 ～ダイオウイカ～			
Lv.20	てきキャラにぶつかったらさいしょのば しょにせんすいかんをもどそう	<ul style="list-style-type: none"> <li>てきキャラにぶつかったらせんすいかんをがめんひだりはしにもどそう</li> </ul>		

# おうちdeウィーケン！STEAMコース『プログラミング』レベル表

## Lv.21～Lv.30

なまえ（

）



レベル	もくひょう	クリア条件	クリアした日	シール・スタンプ
Lv.21	キャラにこうげきさせよう！	・がめんのなかにボタンをつかって、ボタンをおしたらせんすいかんからほしがとぶようにせていしよう		
Lv.22	キャラのこうげきがあたったときキャラをがめんからけそう	キャラのこうげきがあたったときキャラをがめんからけして、しんだようにみせよう		
Lv.23	キャラをじょうげにうごかそう！	うえボタン、したボタンをつかって、ボタンをおしたらせんすいかんがそれぞれうえ・したにいつでもできるようにしよう		
Lv.24	こうげきがあたったときキャラにアクションをつけよう	こうげきがあたったキャラががめんからきえるまえに、2つのアクションをせていしよう ・おおきくなる、ちいさくなるを3かいくりかえす ・てんすうをしゃべらせよう（ときキャラによっててんすうがちがうとおもしろいよ！）		
Lv.25	ときキャラをやっつけたとくてんをひょうじしよう	ときキャラをやっつけたとくてんをひょうじしよう やっつけたたびにとくてんがたしざんされるようにしよう		
Lv.26	ときキャラをふやそう	じかんがたつと（10びょうに1かいなど）じどうきにてきキャラがふえるようにせていしよう		
Lv.27	ボスキャラをつくろう	じぶんのすきなえをプログラミングゼミによみこませて、ボスキャラにしよう！ボスキャラはとくべつにつよいぞ！1かいこうげきしただけじゃたおせないようにせていしよう！（0かいこうげきがあたったらきえるようにせていしよう。）		
Lv.28	ボスキャラにこうげきさせよう	ボスキャラはせんすいかんをこうげきしてくるぞ！ボスキャラがこうげきするようにプログラミングしよう。		
Lv.29	せんすいかんにライフゲージをつけよう	せんすいかんにライフゲージをつけよう。こうげきにあたるたびにライフがへっていつて、0になるとゲームオーバーになるようにプログラミングしよう。		
Lv.30	ゲームのせつめいをつけよう	はじめてこのゲームであそぶひとがわかるように、ゲームのせつめいをつけよう		